



Ayuntamiento
Cartagena

www.cartagena.es

Plan Director Smart City Ayuntamiento de Cartagena

Plan de Acción

15 de Junio de 2016

nae_
doing ahead



Aviso Legal

Queda prohibida la reproducción o adaptación total o parcial del presente documento por cualquier medio, incluyendo la fotocopia o almacenaje electrónico, sin el permiso expreso y por escrito de Nae, excepto que esto sea totalmente necesario al efecto de la relación con Nae. Cualquier copia de este documento o parte del mismo deberá incluir el aviso '© Copyright Nae Comunicacions, S.L.'

La información contenida en el presente documento no se revelará a terceros sin el permiso expreso y por escrito de Nae.

Índice

1. Introducción
 2. Matriz de impacto
 3. Priorización
 4. Planificación global
- Anexo. Fichas de las iniciativas Smart City

Índice

1. Introducción
 2. Matriz de impacto
 3. Priorización
 4. Planificación global
- Anexo. Fichas de las iniciativas Smart City

1. Introducción

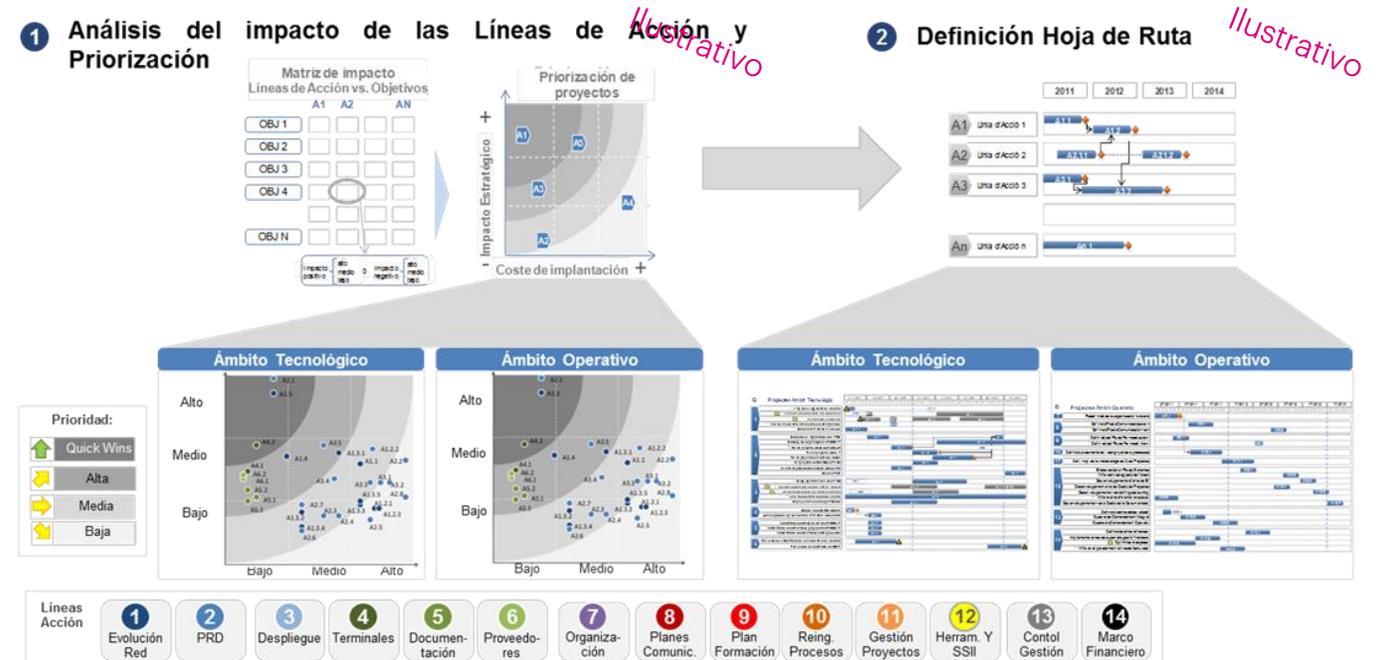
Objetivos y Alcance



Una vez definidos los proyectos estratégicos, en este apartado trabajaremos en la **Priorización y Planificación** de las distintas iniciativas a partir de los siguientes pasos:

1. **Análisis de esfuerzo y costes** asociados a la implantación de los servicios; identificación de **Quick-Wins**.
2. **Priorización** en base a criterios establecidos (estrategia , análisis anterior...).
3. **Análisis** de cada una de las iniciativas identificadas en las fase anterior y **realización de un plan acción** y seguimiento del mismo con:

- _ Objetivos por iniciativa a implantar dentro del plan
- _ Responsable por iniciativa
- _ Calendario por iniciativa
- _ Indicadores de seguimiento



Índice

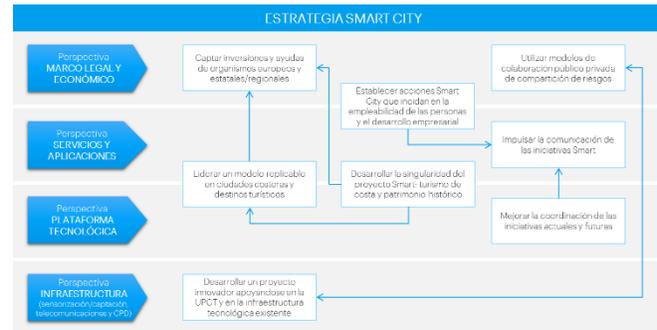
1. Introducción
 2. Matriz de impacto
 - _ Valoración de objetivos
 - _ Análisis de impacto y costes
 3. Priorización
 4. Planificación global
- Anexo. Fichas de las iniciativas Smart City

2. Matriz de impacto

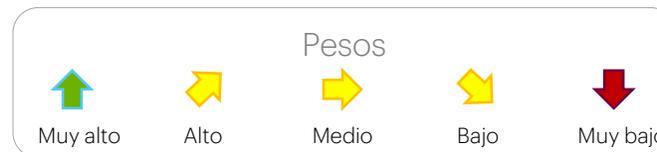


Los objetivos estratégicos son valorados con distinto peso en función de su grado de aportación a la consecución de los objetivos perseguidos por el Ayuntamiento de Cartagena con este Plan Director

Valoración de objetivos



- Cada objetivo tiene un peso diferente en el mapa estratégico.
- El peso es fruto del análisis de cada objetivo y se determina en función de su aportación al alineamiento con los objetivos del Ayuntamiento de Cartagena.
- Esta valoración es un paso previo a la elaboración de la matriz de impactos.



Objetivo	Peso (1-5)
Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	Alto
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	Alto
Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	Alto
Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	Alto
Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	Alto
Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	Muy alto
Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	Alto
Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	Alto

2. Matriz de impacto

Análisis de impacto y costes (1/3)



La matriz de impacto tiene como objetivo la valoración de las iniciativas en función del grado de impacto sobre los objetivos estratégicos.

Una vez ponderados los resultados, la matriz de impacto dará como resultado la priorización de los proyectos, que permitirá su planificación en el tiempo

Objetivos identificados en el mapa estratégico

Ámbito	ID	Nombre	Impacto
En Smart Environment	En01	Renovación del alumbrado público con sistemas de bajo consumo y cuadros de mando telecomandados	2
	En02	Mejora de la eficiencia energética (iluminación y climatización) en edificios públicos	2
	En03	Mejora de la eficiencia energética en los transportes públicos con el uso de combustibles ecológicos	2
	En04	Sensorización de parques, jardines municipales y otros elementos urbanos	3
Mo Smart Mobility	Mo01	Ampliación del carril bici y del número de aparcabici	2
	Mo02	Recuperación y ampliación del servicio Bicity	5
	Mo03	Mejora de la movilidad urbana con la ampliación de los sistemas de control de tráfico	2
	Mo04	Ampliación de la red de vías ciclables de la ciudad	2
Go Smart Governance	Go01	Ampliación de los trámites de administración electrónica	3
	Go02	Desarrollo de aplicaciones de recopilación y publicación de datos municipales	7
	Go03	Diseño y desarrollo de la web de la Concejalía de Cultura	3
	Go04	Mejorar la accesibilidad a la web del Ayuntamiento	4
	Go05	Implantación de sistema para retransmisión en vídeo de plenos municipales	2
	Go06	Instalación de una red de paneles de información municipal	4
	Go07	Instalación de sistemas de geolocalización en vehículos de contratas municipales	2
	Go08	Desarrollo e implantación de aplicación para búsqueda y gestión de subvenciones públicas	5
	Go09	Implantación de la plataforma Smart City Cartagena	5
	Go10	Establecimiento del marco para la publicación de datos municipales	8
	Go11	Definición del modelo de explotación y gestión de la red de fibra	4

Nombre de las iniciativas identificadas

	IMPACTO DIRECTO										IMPACTO PONDERADO									
	LyE	LyF	LyE / SyA	SyA	SyA / PT	SyA / PT	PT	In	LyE	LyE	LyE / SyA	SyA	SyA / PT	SyA / PT	PT	In				
Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	4																			
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	4																			
Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	3																			
Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	3																			
Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	3																			
Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	5																			
Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	4																			
Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	3																			
Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	4																			
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	4																			
Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	3																			
Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	3																			
Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	3																			
Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	5																			
Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	4																			
Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	3																			

- Se ha puntuado de 1 (mínimo) a 5 (máximo) el impacto de cada iniciativa en la consecución del objetivo.
- Se ha ponderado el impacto para que todas las iniciativas que impactan en un objetivo supongan la suma del peso de dicho objetivo

2. Matriz de impacto



La Matriz de Impacto es el resultado de valorar el Impacto de las iniciativas en la consecución de los objetivos (Beneficio) frente al Coste Económico (Esfuerzo) que conllevan



Análisis de impacto y costes (2/3)

Sectores	ID	Iniciativa	Responsable	Impacto	Coste	QW	EC
1 Smart Environment	En01	Renovación del alumbrado público con sistemas de bajo consumo y cuadros de mando telecomandados	Área de Urbanismo e Infraestructuras	↘ 1,6	↑ 5,0		✓
	En02	Mejora de la eficiencia energética (iluminación y climatización) en edificios públicos	Área de Urbanismo e Infraestructuras	↘ 1,6	↑ 5,0		✓
	En03	Mejora de la eficiencia energética en los transportes públicos con el uso de combustibles ecológicos	Área de Urbanismo e Infraestructuras	↘ 1,7	↑ 4,0		✓
	En04	Sensorización de parques, jardines municipales y otros elementos urbanos	Área de Urbanismo e Infraestructuras	↘ 2,3	↘ 3,5		✓
2 Smart Mobility	Mo01	Ampliación del carril bici y del número de aparcabicis	Área de Urbanismo e Infraestructuras	↘ 1,9	↑ 4,0		✓
	Mo02	Recuperación y ampliación del servicio Bicity	Área de Urbanismo e Infraestructuras	↘ 3,5	↘ 3,0		✓
	Mo03	Mejora de la movilidad urbana con la ampliación de los sistemas de control de tráfico	Área de Urbanismo e Infraestructuras	↘ 2,0	↘ 3,5		✓
	Mo04	Ampliación de la red de vías ciclables de la ciudad	Área de Urbanismo e Infraestructuras	↘ 1,5	↑ 5,0		✓
3 Smart Governance	Go01	Ampliación de los trámites de administración electrónica	Área de Hacienda e Interior	↘ 2,3	↘ 3,0		✓
	Go02	Desarrollo de aplicaciones de recopilación y publicación de datos municipales	Área de Hacienda e Interior	↑ 4,9	↘ 2,0	●	
	Go03	Diseño y desarrollo de la web de la Concejalía de Cultura	Concejalía de Cultura	↘ 2,0	↘ 1,5		
	Go04	Mejorar la accesibilidad a la web del Ayuntamiento	Área de Hacienda e Interior	↘ 3,0	↘ 1,5	●	
	Go05	Implantación de sistema para retransmisión en vídeo de plenos municipales	Área de Urbanismo e Infraestructuras	↘ 1,8	↓ 0,5		
	Go06	Instalación de una red de paneles de información municipal	Área de Urbanismo e Infraestructuras	↘ 2,8	↘ 3,0		
	Go07	Instalación de sistemas de geolocalización en vehículos de contratas municipales	Área de Urbanismo e Infraestructuras	↘ 1,7	↘ 3,0		✓
	Go08	Desarrollo e implantación de aplicación para búsqueda y gestión de subvenciones públicas	Área de Alcaldía	↘ 3,6	↘ 1,0	●	
	Go09	Implantación de la plataforma Smart City Cartagena	Área de Urbanismo e Infraestructuras	↘ 3,1	↘ 2,5		
	Go10	Establecimiento del marco para la publicación de datos municipales	Área de Estrategia Económica	↑ 5,0	↘ 1,0	●	
	Go11	Definición del modelo de explotación y gestión de la red de fibra	Área de Urbanismo e Infraestructuras	↘ 2,8	↘ 1,5		

Muy alto Alto Medio Bajo Muy bajo

- Impacto:** Contribución del proyecto a la consecución de los objetivos estratégicos
- Coste:** Estimación orientativa del coste económico de desarrollo de los proyectos

Quick Win: Proyecto que se puede implantar en el corto plazo y aporta rápidos beneficios

En Curso: Iniciativa ya en marcha o en planificación

2. Matriz de impacto



La Matriz de Impacto es el resultado de valorar el Impacto de las iniciativas en la consecución de los objetivos (Beneficio) frente al Coste Económico (Esfuerzo) que conllevan



Análisis de impacto y costes (3/3)

Sectores	ID	Iniciativa	Responsable	Impacto	Coste	QW	EC
4 Smart Economy	Ec01	Desarrollo de una app integral de Turismo	Concejalia de Turismo	→ 2,3	→ 2,0		✓
	Ec02	Desarrollo de Apps para recopilación de información geolocalizada de los turistas	Concejalia de Turismo	→ 3,0	→ 2,0	●	
	Ec03	Implantación de zonas WiFi en espacios públicos de interés	Área de Urbanismo e Infraestructuras	→ 3,1	→ 3,0		✓
	Ec04	Instalación de puntos de carga de dispositivos móviles en la vía pública	Área de Urbanismo e Infraestructuras	→ 2,3	→ 2,0		
	Ec05	Ampliación de la red municipal de fibra óptica	Área de Urbanismo e Infraestructuras	→ 1,0	↑ 4,0		✓
5 Smart People	Pe01	Desarrollo de aplicaciones de participación ciudadana	Área de Transparencia y Buen Gobierno	→ 3,3	→ 2,0	●	
	Pe02	Plataforma virtual de acceso a contenidos digitales	Concejalia de Cultura	→ 2,7	→ 3,0		
6 Smart Living	Li01	Plan de alfabetización digital y potenciación de la Universidad Popular	Concejalia de Servicios Sociales	→ 1,6	→ 2,5		✓
	Li02	Desarrollo de la aplicación Geo092 para comunicación con la Policía Local	Área de Hacienda e Interior	→ 1,4	↓ 0,5		✓
	Li03	Desarrollo de un servicio de tarjeta inteligente para acceso a servicios públicos	Área de Estrategia Económica	→ 3,7	→ 3,5		
	Li04	Implantación de sistemas para favorecer la accesibilidad de personas con discapacidades a servicios públicos	Área de Urbanismo e Infraestructuras	→ 2,2	→ 2,0		
	Li05	Instalación de semáforos inteligentes para favorecer su uso a personas con discapacidad visual	Área de Urbanismo e Infraestructuras	→ 1,6	→ 3,0		
	Li06	Adecuación de plazas de aparcamiento para su localización por personas con movilidad reducida	Área de Urbanismo e Infraestructuras	→ 2,3	→ 2,0		

Muy alto
 Alto
 Medio
 Bajo
 Muy bajo

- Impacto:** Contribución del proyecto a la consecución de los objetivos estratégicos
- Coste:** Estimación orientativa del coste económico de desarrollo de los proyectos

- Quick Win:** Proyecto que se puede implantar en el corto plazo y aporta rápidos beneficios

- En Curso:** Iniciativa ya en marcha o en planificación

Índice

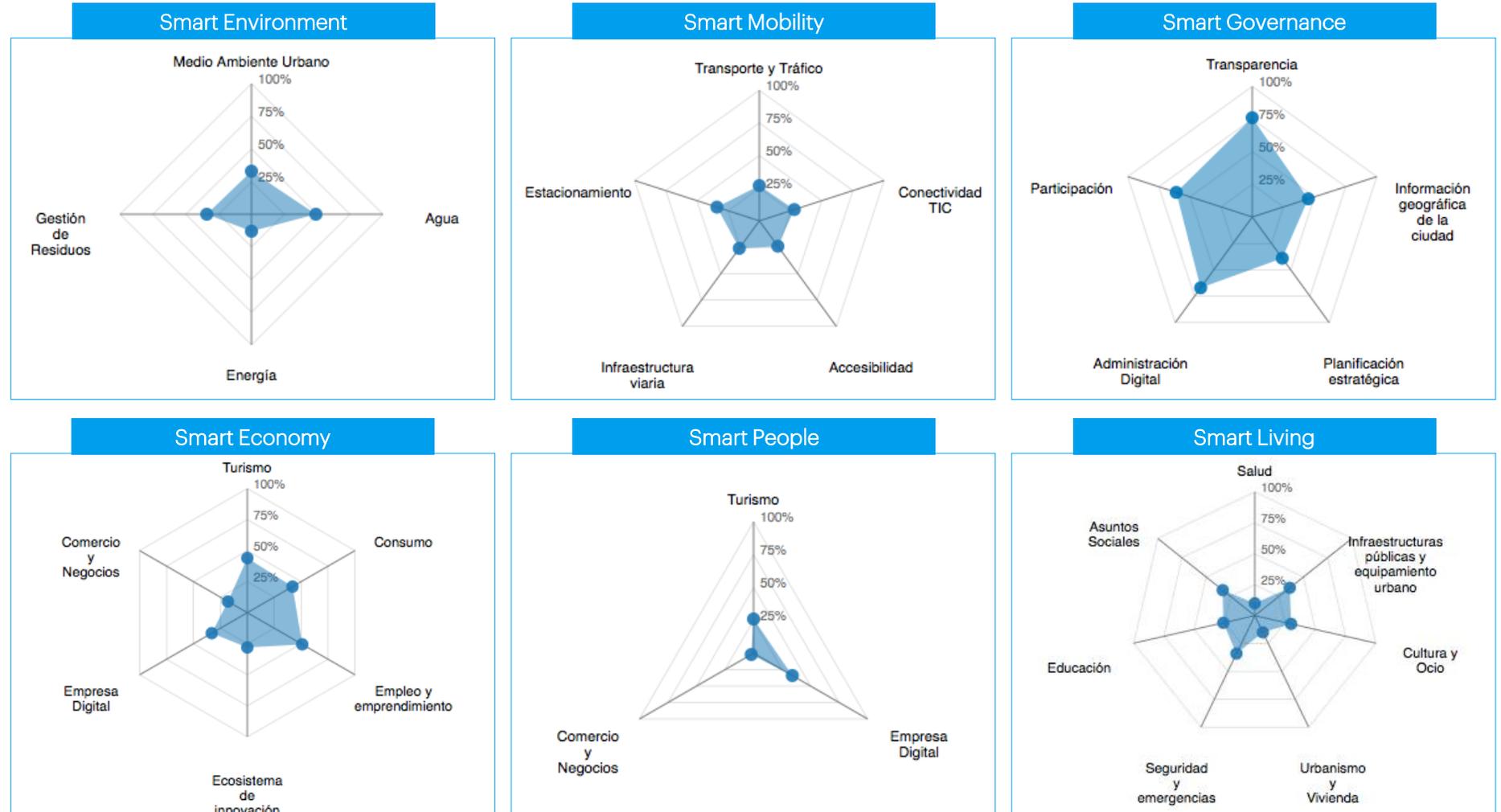
1. Introducción
 2. Matriz de impacto
 3. Priorización
 - _ Resultados de la encuesta de diagnóstico
 - _ Quick-Wins e iniciativas de alto impacto
 - _ Iniciativas de medio y bajo impacto
 4. Planificación global
- Anexo. Fichas de las iniciativas Smart City

3. Priorización

Resultados de la encuesta de diagnóstico



Los resultados de la encuesta de diagnóstico confirman el ámbito de **Smart Governance** como el más desarrollado y en el que **Cartagena puede posicionarse como líder**. En el resto de ámbitos hay un amplio margen de desarrollo y las diferentes iniciativas se priorizarán según su impacto, esfuerzo requerido y financiación disponible.

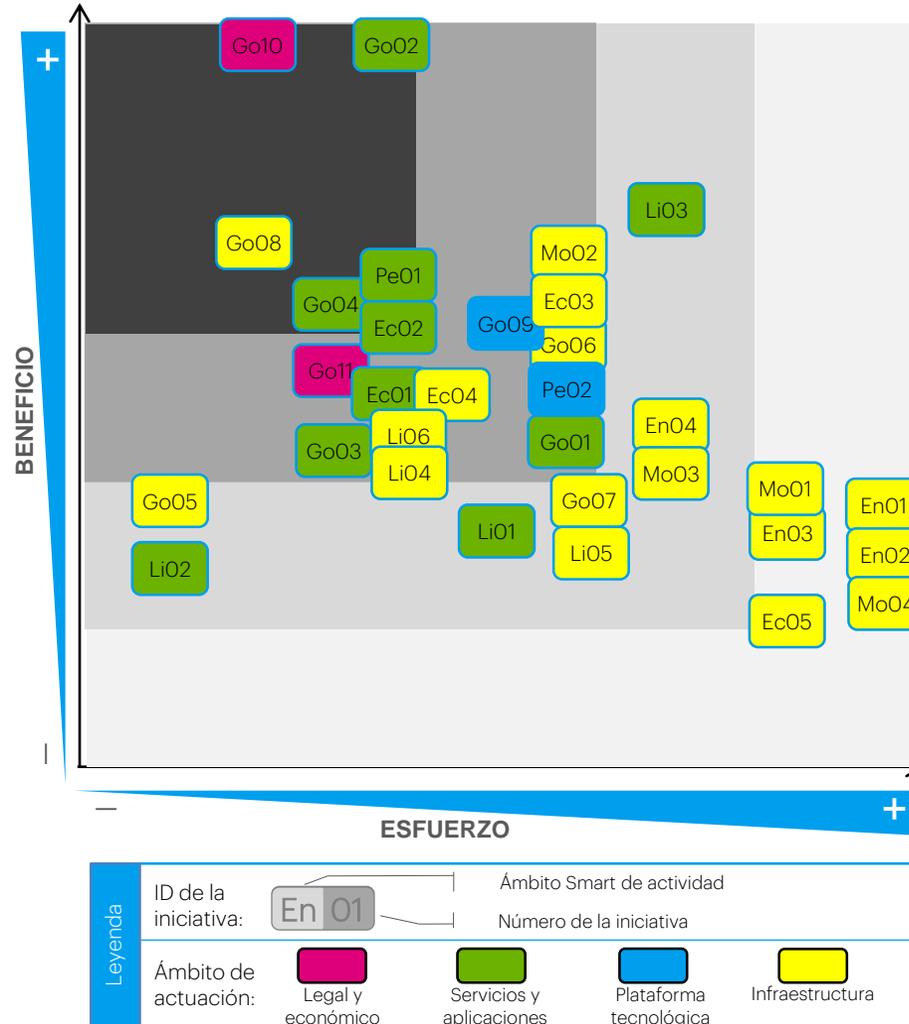


3. Priorización

Quick-Wins e iniciativas de alto impacto



Adicionalmente, se ha realizado una priorización de las iniciativas Smart City según el impacto en los objetivos del Plan y el esfuerzo necesario para llevarlas a cabo, que se empleará en el siguiente capítulo para estimar la planificación temporal de cada una de las actuaciones propuestas



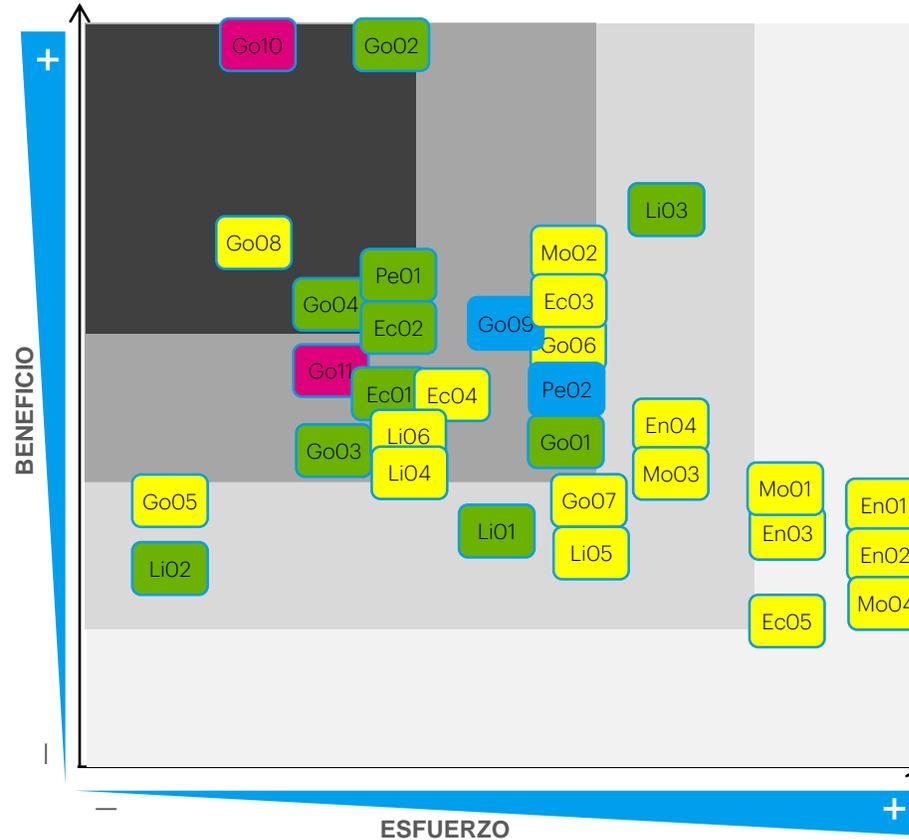
QUICK WINS	
Go02	Desarrollo de aplicaciones de recopilación y publicación de datos municipales
Go04	Mejorar la accesibilidad a la web del Ayuntamiento
Go08	Desarrollo e implantación de aplicación para búsqueda y gestión de subvenciones públicas
Go10	Establecimiento del marco para la publicación de datos municipales
Ec02	Desarrollo de Apps para recopilación de información geolocalizada de los turistas
Pe01	Desarrollo de aplicaciones de participación ciudadana
ALTO	
Mo02	Recuperación y ampliación del servicio Bicity
Go01	Ampliación de los trámites de administración electrónica
Go03	Diseño y desarrollo de la web de la Concejalía de Cultura
Go06	Instalación de una red de paneles de información municipal
Go09	Implantación de la plataforma Smart City Cartagena
Go11	Definición del modelo de explotación y gestión de la red de fibra
Ec01	Desarrollo de una app integral de Turismo
Ec03	Implantación de zonas WiFi en espacios públicos de interés
Ec04	Instalación de puntos de carga de dispositivos móviles en la vía pública
Pe02	Plataforma virtual de acceso a contenidos digitales
Li04	Implantación de sistemas para favorecer la accesibilidad de personas con discapacidades a servicios públicos
Li06	Adecuación de plazas de aparcamiento para su localización por personas con movilidad reducida

3. Priorización

Iniciativas de medio y bajo impacto



Adicionalmente, se ha realizado una priorización de las iniciativas Smart City según el impacto en los objetivos del Plan y el esfuerzo necesario para llevarlas a cabo, que se empleará en el siguiente capítulo para estimar la planificación temporal de cada una de las actuaciones propuestas



MEDIO	En04	Sensorización de parques, jardines municipales y otros elementos urbanos	Li01	Plan de alfabetización digital y potenciación de la Universidad Popular
	Mo03	Mejora de la movilidad urbana con la ampliación de los sistemas de control de tráfico	Li02	Desarrollo de la aplicación Geo092 para comunicación con la Policía Local
	Go05	Implantación de sistema para retransmisión en video de plenos municipales	Li03	Desarrollo de un servicio de tarjeta inteligente para acceso a servicios públicos
	Go07	Instalación de sistemas de geolocalización en vehículos de contratas municipales	Li05	Instalación de semáforos inteligentes para favorecer su uso a personas con discapacidad visual
BAJO	En01	Renovación del alumbrado público con sistemas de bajo consumo y cuadros de mando telecomandados	Mo01	Ampliación del carril bici y del número de aparcabicis
	En02	Mejora de la eficiencia energética (iluminación y climatización) en edificios públicos	Mo04	Ampliación de la red de vías ciclables de la ciudad
	En03	Mejora de la eficiencia energética en los transportes públicos con el uso de combustibles ecológicos	Ec05	Ampliación de la red municipal de fibra óptica

Leyenda

ID de la iniciativa: **En 01**

Ámbito de actuación: **Legal y económico** (pink), **Servicios y aplicaciones** (green), **Plataforma tecnológica** (blue), **Infraestructura** (yellow)

Ámbito Smart de actividad: **En**

Número de la iniciativa: **01**

Índice

1. Introducción
 2. Matriz de impacto
 3. Priorización
 4. [Planificación global](#)
 - [Criterios](#)
 - [Planificación propuesta](#)
- Anexo. Fichas de las iniciativas Smart City
 - [Planificación propuesta](#)

4. Planificación global



El calendario tiene como objetivo mostrar una propuesta para la planificación de las iniciativas Smart City en el horizonte temporal 2016 – 2020, en base a una serie de criterios y condicionantes

Criterios

Generales

- _ Mejor relación Impacto (Beneficio) vs Coste (Esfuerzo).
- _ Dependencia de las iniciativas entre sí.
- _ Proyectos ya en curso o que han sido ejecutados parcialmente se consideran más prioritarios.
- _ Proyectos donde hay que respetar un determinado calendario.

Ámbito

- _ Las iniciativas corresponden al desarrollo de aplicaciones y servicios, infraestructura y marco legal y económico.
- _ En paralelo, la plataforma virtual de acceso a contenidos digitales y, especialmente, la plataforma tecnológica Smart City, que no se engloban en las categorías anteriores, son iniciativas transversales que vertebran y cohesionan las diferentes actuaciones en el ámbito de las Smart City. Su implantación debe ser prioritaria para el Ayuntamiento.
- _ Se considera también prioritaria para el Ayuntamiento la recuperación del servicio de Bicity.

Evolución

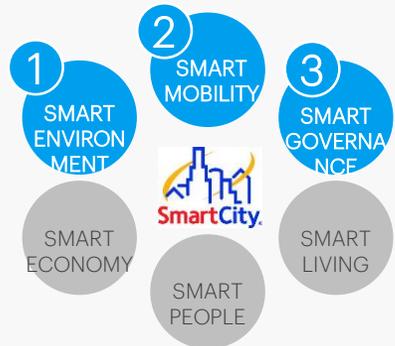
- _ La disponibilidad presupuestaria condicionará la aplicación del plan; así, la obtención de fuentes de financiación públicas puede impactar en la viabilidad de las iniciativas, pero también modificar el impacto estratégico de las mismas. En la medida en la que se aclaren las futuras vías de financiación de las iniciativas, sobre todo de las planificadas a medio y largo plazo, será necesario ajustar el plan.

4. Planificación global



La planificación propuesta es el resultado de ajustar el ejercicio de Priorización con aquellas iniciativas en marcha o ejecutadas parcialmente y aquéllas con una relevancia especial para la ciudad.

El plan podrá verse modificado en función de la financiación disponible.



Planificación propuesta (1/2)

Sector	Iniciativa	Fase: Quick Wins					Fase 2: iniciativas de alto impacto		Fase 3: iniciativas a medio plazo		Fase 4: iniciativas a largo plazo	
		2016	2017	2018	2019	2020	2019	2020	2020	2021	2022	2023
1 Smart Environment	Renovación del alumbrado público con sistemas de bajo consumo y cuadros de mando telecomandados											
	Mejora de la eficiencia energética (iluminación y climatización) en edificios públicos											
	Mejora de la eficiencia energética en los transportes públicos con el uso de combustibles ecológicos											
	Sensorización de parques, jardines municipales y otros elementos urbanos											
2 Smart Mobility	Ampliación del carril bici y del número de aparcabicis											
	Recuperación y ampliación del servicio Bicity											
	Mejora de la movilidad urbana con la ampliación de los sistemas de control de tráfico											
	Ampliación de la red de vías ciclables de la ciudad											
3 Smart Governance	Ampliación de los trámites de administración electrónica											
	Desarrollo de aplicaciones de recopilación y publicación de datos municipales											
	Diseño y desarrollo de la web de la Concejalía de Cultura											
	Mejorar la accesibilidad a la web del Ayuntamiento											
	Implantación de sistema para retransmisión en video de plenos municipales											
	Instalación de una red de paneles de información municipal											
	Instalación de sistemas de geolocalización en vehículos de contratas municipales											
	Desarrollo e implantación de aplicación para búsqueda y gestión de subvenciones públicas											
	Implantación de la plataforma Smart City Cartagena											
	Establecimiento del marco para la publicación de datos municipales											
	Definición del modelo de explotación y gestión de la red de fibra											



Proyectos prioritarios para el Ayuntamiento de Cartagena



Proyectos que se podrían adelantar si se consigue financiación externa



Proyectos en curso o ejecutados parcialmente

Índice

1. Introducción
2. Matriz de impacto
3. Priorización
4. Planificación global

[Anexo. Fichas de las iniciativas Smart City](#)



En01: Renovación del alumbrado público con sistemas de bajo consumo y cuadros de mando telecomandados

Descripción

- Se propone un plan de ahorro energético consistente en la sustitución de luminarias actualmente en servicio en el alumbrado público de la ciudad, así como en barrios y diputaciones (40.000 uds aprox.) por otras tipo led.
- Se propone así mismo la modernización de los cuadros eléctricos de alumbrado público, dotándolos de automatismos y sistemas de transmisión de datos que permitan desde el Centro de Control Municipal conocer el estado en cada momento de la red de alumbrado y permitan tomar decisiones en cuanto a mantenimiento y averías. Se instalará un sistema distribuido tipo SCADA o de superior operatividad que interactúe con el receptor del Centro de Control, entregando datos de averías, consumos, estado general, intrusismo, etc.

Objetivos

- Mejorar la eficiencia energética en el alumbrado público municipal.
- Ahorro de costes en el consumo energético del alumbrado público municipal.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↑	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↓	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	→	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↓
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↓	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↓	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	→

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Proyecto en curso, continuación dependiente de financiación disponible.
- Proyecto a largo plazo: 5 años.

Coste estimado / Financiación

- Muy Alto (15 M€).
- Necesaria financiación externa (UE & España).

KPIs

- Nº de luminarias sustituidas.
- % ahorro en consumo energético.



En02: Mejora de la eficiencia energética (iluminación y climatización) en edificios públicos

Descripción

- Modernización de los sistemas de alumbrado y eléctricos en general de los edificios de uso público, muchos de los cuales disponen de sistemas muy ineficientes. Se instalarán sistemas de reducción de flujo, control presencial para reducir el consumo energético así como la reducción de la huella de Carbono. Se propone mejorar la eficiencia en sistemas de calentadores de agua eléctricos, de iluminación interior, de motores empleados en electrobombas de elevación de agua, etc.
- Igualmente se propone la modernización de los sistemas de climatización, mejorando su envolvente energética y reduciendo consumos. Se mejorarán los sistemas de entrada y salida, los sistemas de aislamiento y se rediseñarán estancias y dependencias para mejorar su eficiencia.

Objetivos

- Mejorar la eficiencia energética en los edificios de uso público.
- Ahorro de costes en el consumo energético de los edificios de uso público.
- Reducción de la huella de Carbono de los edificios de uso público.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↑	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↓	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	→	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↓
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↓	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↓	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	→

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Proyecto en curso, continuación dependiente de financiación disponible.
- Proyecto a largo plazo: >2 años.

Coste estimado / Financiación

- Muy Alto.
- Necesaria financiación externa (UE & España).

KPIs

- Nº de edificios públicos energéticamente eficientes.
- % ahorro en consumo energético de cada edificio.



En03: Mejora de la eficiencia energética en los transportes públicos con el uso de combustibles ecológicos

Descripción

- El Ayuntamiento de Cartagena desde hace unos años viene adaptando la flota de vehículos municipales para que utilice GLP como combustible, más ecológico y menos contaminante. El plan es adquirir hasta 5 vehículos de propulsión íntegramente eléctrica para la flota municipal, sustituyendo las viejas unidades de gasóleo. Se incluye la instalación de un punto de recarga rápida en el edificio administrativo de San Miguel y otro en el Parque Móvil Municipal.
- Así mismo, se plantea la adopción de combustibles ecológicos alternativos y sistemas híbridos en el resto de la flota de autobuses urbanos, desde los 8 actuales hasta el total de la flota, en un plazo de 4 años.

Objetivos

- Mejorar la eficiencia energética en los transportes de los servicios municipales.
- Reducir la huella de Carbono.
- Mejorar la movilidad y el bienestar de la ciudad.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Proyecto en curso, continuación dependiente de financiación disponible.
- Proyecto a largo plazo: 4 años.

Coste estimado / Financiación

- Alto.
- Posibilidad de financiación propia y/o búsqueda de subvenciones.

KPIs

- Nº de vehículos no contaminantes.
- % ahorro en consumo de combustible.



En04: Sensorización de parques, jardines municipales y otros elementos urbanos

Descripción

- Automatización de sistemas de riego, centralización y telecontrol de sistemas de riego municipales en función de parametrizaciones del entorno (humedad relativa, sequía, probabilidad de lluvia, etc). El sistema ya se ha instalado con éxito en modo piloto (Skygreen) en diversos jardines y el objetivo es ampliarlo al resto de parques y jardines municipales. La centralización en el Centro de Control Municipal permitirá adoptar políticas de consumo de agua y otros parámetros fitosanitarios, calidad de los suelos, etc.
- Se plantea sensorizar otros elementos exteriores municipales (semáforos, paneles, contenedores de basura, distribución de agua, alcantarillado, calidad del aire, meteorología, etc.), tanto de modo directo como a través de concesionarias, para su gestión desde el Centro de Control.

Objetivos

- Mejorar la eficiencia de parques y jardines en lo relativo a consumo energético y de agua.
- Gestionar el inventario de elementos de la vía pública y controlar y gestionar telemáticamente cualquier incidencia.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↗	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↘	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↗	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↕
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↘	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↘	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↘	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↗

Proyecto en curso

Inicio posible / Duración prevista

- Proyecto en curso, continuación dependiente de financiación disponible.
- Duración estimada: 18 meses.

Coste estimado / Financiación

- Alto.
- Posibilidad de financiación propia y/o búsqueda de subvenciones.

KPIs

- Nº de parques sensorizados.
- Nº elementos de la vía pública sensorizados.
- % ahorro en consumo energético.
- % ahorro en consumo de agua.



Mo01: Ampliación del carril bici y del número de aparcabicis

Descripción

- Ampliación de la red de carriles bici en la ciudad hasta llegar a duplicar la longitud de los actualmente existentes y enlazándolos con vías de salidad de la ciudad hacia barrios y diputaciones.
- Se pretende también aumentar el número de aparcabicis, fundamentalmente en el entorno de edificios municipales, centros educativos, centros de ocio y centros de deportes.

Objetivos

- Fomentar el uso de la bici como medio de transporte.
- Reducir el tráfico motorizado en la ciudad.
- Reducir el ruido y la huella de Carbono.
- Mejorar la movilidad y el tránsito en la ciudad.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	→	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↓	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	→	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↓
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	→	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	→	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	→

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

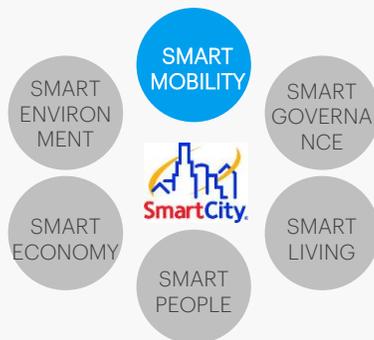
- Inicio planteado en 2020 (la instalación de nuevos aparcabicis puede adelantarse).
- Proyecto a largo plazo: >2 años.

Coste estimado / Financiación

- Muy Alto.
- Posibilidad de financiación propia y/o búsqueda de subvenciones.

KPIs

- Nº de km de carril bici.
- Nº de aparcabicis.



Mo02: Recuperación y ampliación del servicio Bicity

Descripción

- Recuperación del servicio de alquiler de bicicletas Bicity, aumentando los puntos de entrega y recogida (de 4 a 30 en 2 años) y el número de bicicletas y gestionándolo desde un punto de vista de servicio público municipal.
- Se propone también disponer de bicicletas eléctricas (20 uds) para desplazamientos de los funcionarios municipales.
- Se propone adaptar los sistemas actuales de Bicity para que pueda servir también como puntos de recarga para vehículos de propulsión eléctrica.

Objetivos

- Fomentar el uso de la bici como medio de transporte.
- Reducir el tráfico motorizado en la ciudad.
- Reducir el ruido y la huella de Carbono.
- Mejorar la movilidad y el tránsito en la ciudad.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↘	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	→	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↑	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↓
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↘	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	→	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↘	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↘

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Enero 2017.
- Duración estimada: 12 meses.

Coste estimado / Financiación

- Medio.
- Financiación mediante colaboración público-privada.

KPIs

- Nº de estaciones Bicity.
- Nº de puntos de recarga para vehículos eléctricos.
- Nº de bicicletas de alquiler.



Mo03: Mejora de la movilidad urbana con la ampliación de los sistemas de control de tráfico

Descripción

- Mejorar las prestaciones del Centro de Control de Tráfico introduciendo un simulador inteligente de tráfico y una matriz de altas prestaciones que permita actuar simultáneamente sobre todos los reguladores de tráfico de una zona en función de las condiciones del tráfico en casi tiempo real.
- Ampliar el número de cámaras de control de tráfico instalando hasta 20 nuevas unidades en las principales arterias y zonas de costa, conectándolas con el Centro de Control de Tráfico a través de la red de fibra óptica municipal.
- Ampliar la red existente de 95 espiras inductivas como sensores de tráfico en la ciudad, instalando unas 200 espiras adicionales en nuevas vías que permitan aumentar el flujo de datos para el simulador inteligente de tráfico.

Objetivos

- Mejorar la circulación en la ciudad.
- Mejorar la seguridad con nuevas cámaras de control de tráfico.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↓	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↓	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	→	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	→
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↓	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	→	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	→

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Enero 2017.
- Duración estimada: 12 meses.

Coste estimado / Financiación

- Alto.
- Financiación propia.

KPIs

- Nº cámaras de control de tráfico.
- Nº de espiras inductivas.



Mo04: Ampliación de la red de vías ciclables de la ciudad

Descripción

- Como continuación del proyecto de peatonalización del centro de la ciudad, se pretende actuar limitando el tráfico a 20 km/h en las calles anexas del centro y a 30 km/h en la zona del ensanche, favoreciendo la convivencia de conductor, ciclista y peatón.
- Para ello, se plantea utilizar técnicas de elevación de calzada y empleando hormigones impresos y reductores de velocidad.

Objetivos

- Mejora de las condiciones de habitabilidad de las calles, fomentando el ocio y el comercio.
- Fomentar el uso de la bici como medio de transporte.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↘	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↓	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↗	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↓
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↓	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↘	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↓

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Inicio planteado en 2020 (algunas actuaciones pueden adelantarse).
- Proyecto a largo plazo: >2 años.

Coste estimado / Financiación

- Alto.
- Financiación propia.

KPIs

- Nº de calles peatonales.
- Nº de vías ciclables (velocidad máx. 30 km/h)..



Go01: Ampliación de los trámites de administración electrónica

Descripción

- Ampliación de los servicios prestados en la sede electrónica, de manera que los ciudadanos puedan realizar o recibir información de la práctica totalidad de trámites, así como realizar el seguimiento de sus expedientes en curso y recibir notificaciones por distintos medios electrónicos. También puede incluir el desarrollo del puesto de trabajo virtual, que permite homogeneizar la atención presencial al ciudadano.
- Implantar el expediente electrónico para empresas para unificar la gestión de los tramites administrativos que hay que realizar para su creación.
- Adoptar a nivel de todo el Ayuntamiento una herramienta de gestión electrónica integrada, basada en estándares abiertos, estableciendo nuevos procedimientos de firma electrónica, de generación de documentos y de gestión interna/externa para las relaciones Ayuntamiento/ciudadanos.

Objetivos

- Mejorar la eficacia, eficiencia y calidad de los servicios prestados por el Ayuntamiento a los ciudadanos.
- Fomentar la creación de empresas.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Hacienda e Interior

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↓	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	→	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↑	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↑
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	→	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↓	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	→

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Julio 2017.
- Duración estimada: 18 meses.

Coste estimado / Financiación

- Medio.
- Financiación propia.

KPIs

- Nº de trámites electrónicos.
- Índice de satisfacción del ciudadano con la sede electrónica.



Go02: Desarrollo de aplicaciones de recopilación y publicación de datos municipales

Descripción

- Identificación de todas las fuentes de datos municipales para su posterior tratamiento y desarrollo de aplicaciones por parte del Ayuntamiento pero también por parte de terceros o de los propios ciudadanos, con el propósito de que la información y el conocimiento generado no sólo debe ser de utilidad al ciudadano, sino también a distintas áreas del Ayuntamiento.
- La iniciativa pretende recopilar, normalizar, tratar y analizar de manera centralizada todos los datos generados por el Ayuntamiento y, en general, por la ciudad haciendo uso de técnicas de analítica avanzada y Big Data, de tal modo que sirvan de base para la toma de decisiones informada en lo que concierne a la mejora del funcionamiento del Ayuntamiento y de la gestión de la ciudad, sirviendo a los principios de transparencia y datos abiertos.

Objetivos

- Mejorar la eficiencia en el funcionamiento de los servicios públicos prestados por el Ayuntamiento.
- Mejorar la toma de decisiones en el Ayuntamiento.
- Facilitar el acceso a la información municipal a los ciudadanos.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Hacienda e Interior

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	→	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↑	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	→	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↑
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↑	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↑	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↓	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	→

Proyecto en curso

Inicio posible / Duración prevista

- Enero 2017, dependiente de la iniciativa Go10.
- Duración estimada: 12 meses.

Coste estimado / Financiación

- Medio-bajo.
- Financiación propia.

KPIs

- Nº de datasets abiertos.
- Nº de aplicaciones basadas en open data.



Go03: Diseño y desarrollo de la web de la Concejalía de Cultura

Descripción

- Diseño y desarrollo de una web propia de la Concejalía de Cultura, donde organizar toda la información propia de la misma, incluyendo redes sociales, y recopilar todos los programas que se ejecutan desde ella, facilitando su divulgación.

Objetivos

- Divulgación de las actuaciones impulsadas desde la Concejalía de Cultura.
- Mejorar la presencia en redes sociales de la Concejalía de Cultura.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Concejalía de Cultura

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↓	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↓	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	→	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↓
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	→	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↑	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↓

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Julio 2017.
- Duración estimada: 6 a 12 meses, incluyendo un plan de posicionamiento en Internet y redes sociales.

Coste estimado / Financiación

- Bajo.
- Financiación propia.

KPIs

- Nº de seguidores en redes sociales.
- Nº de visitas mensuales a la nueva web.



Go04: Mejorar la accesibilidad a la web del Ayuntamiento

Descripción

- Adecuar la web municipal para su uso por parte de personas con discapacidad intelectual, escaso conocimiento del español y personas mayores.
- Se propone utilizar un sistema que adapte la web a las necesidades de las personas sin modificar la web en origen y en tiempo real.

Objetivos

- Facilitar la accesibilidad a la web municipal a personas con discapacidad intelectual, escaso conocimiento del español y personas mayores.
- Favorecer la inclusión social.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Hacienda e Interior

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↗	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↘	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↗	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↘
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↘	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↗	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↕	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↗

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Julio 2016.
- Duración estimada: 6 meses.

Coste estimado / Financiación

- Bajo.
- Financiación propia.

KPIs

- Nº de visitas mensuales a la web a través de versiones adaptadas.



Go05: Implantación de sistema para retransmisión en vídeo de plenos municipales

Descripción

- Implantación de un sistema para la retransmisión y archivo de plenos, comisiones, ruedas de prensa y actos públicos, consistente en un sistema robotizado de cámaras junto a un equipamiento informático.
- Dispondrá de la calidad suficiente para la cesión de los contenidos a medios de comunicación, internet y redes sociales.
- Este sistema permitirá además la implantación de un sistema de videoactas, en la que el ciudadano ya no sólo podrá leer lo que ha sucedido en pleno, sino verlo y oírlo directamente.

Objetivos

- Mejorar la transparencia y participación en un gobierno abierto a los ciudadanos.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↓	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↓	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↓	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↑
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↑	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↓	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↘

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Enero 2019 (priorizable).
- Duración estimada: <6 meses.

Coste estimado / Financiación

- Bajo.
- Financiación propia.

KPIs

- Nº de eventos retransmitidos al mes.



Go06: Instalación de una red de paneles de información municipal

Descripción

- Instalar una red de paneles de información municipal (10 aprox.) que reemplacen a los que se desmontaron hace unos años y que permitan ofrecer información de utilidad al ciudadano, tales como información institucional, datos meteorológicos, temas de interés ciudadano, mediciones de ruidos, contaminación, etc.
- Estos sistemas se podrán reconvertir a posteriori en estaciones de sensores de aforo, temperatura, ruido, contaminación, etc. y se unirán al Centro de Control Municipal a través de la red de fibra óptica municipal.

Objetivos

- Facilitar el acceso a la información de la ciudad.
- Acercar el Ayuntamiento al ciudadano.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↓	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↓	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	→	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	→
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	→	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↑	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	→

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Julio 2017.
- Duración estimada: 6 meses.

Coste estimado / Financiación

- Medio.
- Financiación propia.

KPIs

- Nº de paneles de información.
- Nº de indicadores ofrecidos.



Go07: Instalación de sistemas de geolocalización en vehículos de contratas municipales

Descripción

• Dotar a los vehículos de las concesionarias municipales de sistemas GPS y de navegación conectados con el centro de control de contratas municipal, de forma que en el mismo y mediante capas en su propio GIS se puedan realizar rutinas de control que permitan un mejor conocimiento de las concesiones, lo que se traducirá en una mejora de los servicios de cara al ciudadano.

Objetivos

- Mejora de la gestión y eficiencia de las contratas municipales.
- Mejora de los servicios prestados a los ciudadanos por las contratas municipales.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↓	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↘	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↓	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↘
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↘	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↓	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↓	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↘

Proyecto en curso

Inicio posible / Duración prevista

- Enero 2017.
- Duración estimada: 12 meses.

Coste estimado / Financiación

- Medio.
- Financiación mediante colaboración público-privada.

KPIs

- Nº de vehículos de contratas municipales geolocalizados.



Go08: Desarrollo e implantación de aplicación para búsqueda y gestión de subvenciones públicas

Descripción

- Creación de bases datos con convocatorias posibles para acceder a financiación a nivel europeo, nacional, regional y privada.
- Desarrollo de una herramienta que permita gestionar solicitudes de las áreas municipales para búsqueda y petición de subvenciones en los distintos ámbitos posibles y de las distintas vías mencionadas.

Objetivos

- Facilitar el acceso a financiación externa para las iniciativas municipales.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Alcaldía

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↑	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	→	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↓	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↑
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	→	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	→	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↓	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↓

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Julio 2016.
- Duración estimada: 6 meses.

Coste estimado / Financiación

- Bajo.
- Financiación propia.

KPIs

- Nº de subvenciones públicas obtenidas al año.



Go09: Implantación de la plataforma Smart City Cartagena

Descripción

- Implantación de una plataforma tecnológica para gestión horizontal de todos los servicios de Smart City y las infraestructuras tecnológicas (sistemas de TI, telecomunicaciones y sensores) asociadas.

Objetivos

- Mejorar la gestión de las infraestructuras tecnológicas de una manera integrada y centralizada.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	➔	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	⬇	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	➔	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	⬆
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	⬇	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	⬇	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	➔	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	⬆

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Enero 2017.
- Duración estimada: 6 - 12 meses.

Coste estimado / Financiación

- Medio.
- Financiación propia.

KPIs

- Nº de parámetros gestionados.
- Nº de informes generados a la semana.



Go10: Establecimiento del marco para la publicación de datos municipales

Descripción

- Definición de las fuentes de información municipales publicables, los formatos de publicación y su ajuste al marco legal vigente.

Objetivos

- Establecimiento del marco para la publicación de datos municipales que permita el desarrollo de aplicaciones y el acceso a la información municipal por parte de ciudadanos y empresas.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Estrategia Económica

Estrategias impactadas



Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Julio 2016.
- Duración estimada: 6 meses.

Coste estimado / Financiación

- Bajo.
- Financiación propia.

KPIs

- N/A



Go11: Definición del modelo de explotación y gestión de la red de fibra

Descripción

- Identificación e implantación del modelo de gestión más adecuado para la explotación de la red de fibra óptica municipal actual y sus ampliaciones futuras.

Objetivos

- Mejorar la gestión de las infraestructuras tecnológicas.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↓	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	→	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↓	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	→
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	→	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↓	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↓	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↓

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Julio 2017.
- Duración estimada: 6 meses.

Coste estimado / Financiación

- Bajo.
- Financiación propia.

KPIs

- N/A



Ec01: Desarrollo de una app integral de Turismo

Descripción

- Crear una app integral de Turismo que sirva tanto para los turistas de negocio como para los de ocio.
- La app proporcionará información de audio y texto en varios idiomas sobre los monumentos emblemáticos más relevantes, los barrios, etc. a través de la geolocalización y facilitará la realización de rutas turísticas por la ciudad. La aplicación puede contener también información sobre hoteles, restaurantes y otras cuestiones que son de interés para los viajeros y permitir la lectura de códigos BIDI en edificios y elementos turísticos.
- La app podrá ofrecer funcionalidades de realidad aumentada de los principales atractivos turísticos de Cartagena.

Objetivos

- Facilitar al turista de ocio y de negocio la visita a la ciudad.
- Mejorar el grado de conocimiento de los turistas y residentes de los diferentes enclaves arqueológicos y patrimoniales de la ciudad.
- Potenciar los atractivos turísticos de la ciudad y aumentar los ingresos de este sector.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Concejalía de Turismo

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↓	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↓	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↑	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↓
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↗	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↑	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↘

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Julio 2016.
- Duración estimada: 6 - 12 meses.

Coste estimado / Financiación

- Medio.
- Financiación mediante colaboración público-privada.

KPIs

- Nº de descargas de la app.
- Nº de accesos diarios a la app.
- Nº de elementos turísticos disponibles en la app.



Ec02: Desarrollo de Apps para recopilación de información geolocalizada de los turistas

Descripción

- Desarrollo de aplicaciones para el estudio de los datos de los visitantes de la ciudad a través de la recogida de información del visitante y de la interacción del visitante con la ciudad. Estos datos deberán estar georreferenciados y deberán permitir también mejorar y controlar el flujo de turistas por la ciudad.

Objetivos

- Mejorar el conocimiento sobre la interacción de los turistas con la ciudad durante sus visitas.
- Mejorar la experiencia de los turistas en la ciudad.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Concejalía de Turismo

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↓	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	→	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↑	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	→
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↓	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↑	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	→

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Enero 2017.
- Duración estimada: 12 meses.

Coste estimado / Financiación

- Medio.
- Financiación mediante colaboración público-privada.

KPIs

- Nº de puntos de recogida de información de las interacciones de los turistas.
- Nº de interacciones diaria por turista.



Ec03: Implantación de zonas WiFi en espacios públicos de interés

Descripción

- Instalación de zonas de cobertura WiFi en determinadas plazas, lugares públicos y plazas de la ciudad, cumpliendo la normativa vigente en temas relacionados con la velocidad de descarga y la no competitividad con operadores privados de redes de comunicaciones electrónicas.
- Utilizar la cobertura WiFi como complemento de la red municipal de fibra óptica y servir como base para facilitar la prestación de determinados servicios de Smart City (sensores, telecomandos, etc.).

Objetivos

- Mejorar la conectividad y los accesos a Internet de los ciudadanos en la vía pública.
- Facilitar la conectividad y el acceso a Internet a los turistas.
- Facilitar la conexión inalámbrica para la prestación de servicios Smart.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↓	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↘	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↗	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↓
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↘	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↑	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↑	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↘

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Enero 2017.
- Duración estimada: 12 - 18 meses.

Coste estimado / Financiación

- Medio - Alto.
- Posibilidad de financiación propia y/o búsqueda de subvenciones.

KPIs

- Nº de zonas WiFi.
- Ancho de banda ofrecido por acceso (Mbps).



Ec04: Instalación de puntos de carga de dispositivos móviles en la vía pública

Descripción

• Establecer puntos de conexión para cargar los dispositivos móviles de ciudadanos, turistas de ocio y, en particular, turistas de negocio, que tiene en sus dispositivos una forma de trabajo común y continua.

Objetivos

• Posicionar la ciudad como interactiva, interconectada y de servicio al ciudadano.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

• Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↓	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↓	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↑	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↓
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↑	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↑	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↘

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

• Julio 2017.
• Duración estimada: <6meses.

Coste estimado / Financiación

• Baja.
• Financiación propia.

KPIs

• Nº de puntos de carga.



Ec05: Ampliación de la red municipal de fibra óptica

Descripción

- Se pretende aumentar los actuales 14 Km de fibra óptica municipal desplegados en la ciudad para permitir la instalación de sensores en áreas de interés turístico, arqueológico y de desarrollo urbano, especialmente en el centro de la ciudad.
- Se aumentaría el número de edificios municipales conectados por fibra y se aumentaría la seguridad de la red mediante configuraciones en anillo y rutas alternativas.

Objetivos

- Aumentar la infraestructura de conectividad municipal para permitir la prestación de servicios de Smart City.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↓	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↘	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↓	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↓
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↓	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↓	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↗

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Inicio planteado en 2020 (priorizable en función de la financiación disponible).
- Proyecto a largo plazo: >2 años.

Coste estimado / Financiación

- Muy Alto.
- Posibilidad de financiación propia y/o búsqueda de subvenciones.

KPIs

- Nº de km de fibra óptica municipal.
- Nº de edificios municipales interconectados por fibra.



Pe01: Desarrollo de aplicaciones de participación ciudadana

Descripción

- Desarrollar e implementar aplicaciones que, a partir de la información municipal y de las percepciones de los ciudadanos, permitan al ciudadano ser participe de las iniciativas municipales, así como estar informado de la agenda municipal y sus planes y proyectos en curso.
- Estas aplicaciones permitirán canalizar las inquietudes ciudadanas transformándolas en una voz válida para la toma de decisiones y deberán definir indicadores de bienestar a través de la gestión acciones tácticas y herramientas de participación web y/o aplicaciones móviles.

Objetivos

- Mejorar la transparencia y participación en un gobierno abierto a los ciudadanos.
- Mejorar la calidad de vida de la ciudad y barrios a través de la gestión de plataformas de información y proyectos participativos de alto impacto.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Transparencia y Buen Gobierno

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	→	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	→	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	→	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	→
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↑	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	→	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	→

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Enero 2017.
- Duración estimada: 12 meses.

Coste estimado / Financiación

- Medio.
- Financiación propia.

KPIs

- Nº de proyectos participativos al año.
- Nº de propuestas ciudadanas tramitadas al año.



Pe02: Plataforma virtual de acceso a contenidos digitales

Descripción

- Creación de una plataforma virtual que permita el acceso a objetos digitales personalizables (ebooks, audio, video, guías, píldoras informativas, espacios comunes, etc.), en cuatro líneas de actuación: educación, turismo, ocio y cultura.

Objetivos

- Facilitar el acceso del ciudadano y el turista a contenidos digitales personalizados.
- Fomentar el uso de las TIC entre la ciudadanía.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Concejalía de Cultura

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↘	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↘	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↘	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↗
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↘	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↗	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↗	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↗

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Enero 2017.
- Duración estimada: 12 meses.

Coste estimado / Financiación

- Medio - Alto.
- Financiación mediante colaboración público-privada.

KPIs

- Nº contenidos digitales en cada ámbito.



Li01: Plan de alfabetización digital y potenciación de la Universidad Popular

Descripción

- Desarrollo de un plan de formación en TIC dirigido hacia los núcleos de población alejados del casco urbano de Cartagena y aquellos colectivos con un menor índice de alfabetización digital, con el fin de acercar progresivamente las nuevas tecnologías al conjunto de la población.
- Potenciar la Universidad Popular con nuevas áreas de formación en el ámbito TIC y con un plan estratégico de presencia en las redes sociales para divulgar tanto la información propia como enlazar hacia otras informaciones de sectores afines tanto municipales como externos.

Objetivos

- Fomentar la alfabetización digital de los ciudadanos residentes en barrios y diputaciones de Cartagena.
- Fortalecer la presencia de la Universidad Popular en redes sociales.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Concejalía de Servicios Sociales

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	→	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↑	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↓	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↓
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↓	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↓	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↓

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Enero 2019 (priorizable).
- Duración estimada: 12 meses.

Coste estimado / Financiación

- Medio.
- Posibilidad de financiación propia y/o búsqueda de subvenciones.

KPIs

- Nº de acciones formativas disponibles.
- Nº de alumnos al año.



Li02: Desarrollo de la aplicación Geo092 para comunicación con la Policía Local

Descripción

- Instalación y desarrollo a medida de la aplicación Geo092 para la comunicación de incidencias de modo bidireccional entre la Policía Local y los ciudadanos, con la posibilidad de envío directo de imágenes en tiempo real en caso de necesidad a la Base de Policía Local y con un canal multicast de difusión de noticias institucionales de interés de la Policía Local hacia el ciudadano.
- A partir de la herramienta estándar se desarrollará una APP a medida con funcionalidades extras para las concejalías de Infraestructuras, Urbanismo y en general a todo el Ayuntamiento.

Objetivos

- Acercar la Policía al ciudadano y facilitar una comunicación en tiempo real.
- Mejorar la seguridad y protección al ciudadano.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Hacienda e Interior

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↓	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↓	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	→	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↓
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↓	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↓	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	→	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↓

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Julio 2016.
- Duración estimada: 6 meses.

Coste estimado / Financiación

- Bajo.
- Financiación propia.

KPIs

- Nº de comunicaciones ciudadano - Policía al día a través de la app.



Li03: Desarrollo de un servicio de tarjeta inteligente para acceso a servicios públicos

Descripción

- Creación de un servicio de tarjeta inteligente (física o virtual en el móvil) que permita al ciudadano identificarse para acceder a distintos servicios del municipio, tanto actuales futuros, realizando el pago si es el caso. Posibles servicios: Instalaciones deportivas, autobús, sede electrónica, bibliotecas, museos, eventos, bicity, ...
- Ampliable a colaboración con el comercio de la ciudad para uso como plataforma de pago.

Objetivos

- Facilitar el acceso a servicios públicos a través de un medio integrado y digital.
- Mejorar la calidad de vida en la ciudad.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Estrategia Económica

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↓	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↓	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	→	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↑
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	→	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↑	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	→	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	→

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Enero 2019 (priorizable en función de la financiación disponible).
- Duración estimada: 18 meses.

Coste estimado / Financiación

- Alto.
- Posibilidad de financiación propia y/o búsqueda de subvenciones. Posibilidad de financiación mediante colaboración público-privada.

KPIs

- Nº de titulares de la tarjeta inteligente.
- Nº de servicios públicos integrados en la tarjeta inteligente.



Li04: Implantación de sistemas para favorecer la accesibilidad de personas con discapacidades a servicios públicos

Descripción

- Se propone la implantación de diversos sistemas para favorecer la accesibilidad a servicios públicos de personas con diferentes discapacidades.
- Para personas con discapacidades auditivas, por ejemplo, se propone la utilización de bucles magnéticos y/o emisoras FM en centros públicos o sistemas de videointerpretación en lengua de signos española.

Objetivos

- Facilitar la integración social de personas con discapacidad.
- Facilitar el acceso a servicios públicos a personas con discapacidad.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas



Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Julio 2017.
- Duración estimada: 12 meses.

Coste estimado / Financiación

- Medio - Bajo.
- Posibilidad de financiación propia y/o búsqueda de subvenciones.

KPIs

- Nº de espacios públicos adaptados a personas con discapacidad.



Li05: Instalación de semáforos inteligentes para favorecer su uso a personas con discapacidad visual

Descripción

- Instalación de semáforos que cuenten con óptica de leds inteligente y que integren las funciones luminosas y acústicas, activándose estas últimas a demanda del usuario con discapacidad visual y sólo cuando éste lo requiere.

Objetivos

- Facilitar la integración social a personas con discapacidad visual.
- Mejorar la movilidad para personas con discapacidad visual.

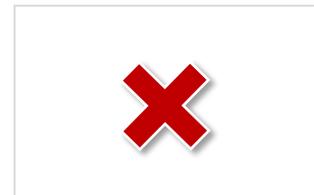
Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	↗	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	↘	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	↗	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	↘
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	↘	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	↗	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	↘	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	↗

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Enero 2019 (priorizable en función de la financiación disponible).
- Duración estimada: 12 meses.

Coste estimado / Financiación

- Medio.
- Posibilidad de financiación propia y/o búsqueda de subvenciones.

KPIs

- Nº de semáforos inteligentes.



Li06: Adecuación de plazas de aparcamiento para su localización por personas con movilidad reducida

Descripción

• Desarrollo de una aplicación móvil basada en la geolocalización para la búsqueda e identificación de plazas de parking disponibles, dando la posibilidad a personas con discapacidad, así como a sus acompañantes, de encontrar plazas de aparcamiento en cualquier punto de su barrio o ciudad. De esta forma, si conocemos el itinerario a seguir, se consigue una movilidad más accesible y más sana para todos al descongestionar la ciudad y el consiguiente ahorro de combustible.

Objetivos

- Facilitar la integración social a personas con movilidad reducida.
- Mejorar la movilidad para personas con problemas motrices.

Área de Gobierno / Concejalía responsable

- Área de Urbanismo e Infraestructuras

Estrategias impactadas

Captar inversiones y ayudas de organismos europeos y estatales/regionales	➡	Establecer acciones Smart City que incidan en la empleabilidad de las personas y el desarrollo empresarial	⬇	Liderar un modelo replicable en ciudades costeras y destinos turísticos	➡	Mejorar la coordinación de las iniciativas actuales y futuras	⬇
Utilizar modelos de colaboración público privada de compartición de riesgos	⬇	Impulsar la comunicación de las iniciativas Smart	➡	Desarrollar la singularidad del proyecto Smart: turismo de costa y patrimonio histórico	➡	Desarrollar un proyecto innovador apoyándose en la UPCT y en la infraestructura tecnológica existente	➡

Proyecto en curso



Inicio posible / Duración prevista

- Julio 2017.
- Duración estimada: 6 meses.

Coste estimado / Financiación

- Bajo.
- Financiación propia.

KPIs

- Nº de descargas de la aplicación.
- Nº de usuarios diarios de la aplicación.



www.nae.es

Carlos Díaz
Director

M: +34 695 236 646
Email: carlos.diaz@nae.es

Enrique Sahún
Manager

M: +34 675 732 030
Email: enrique.sahun@nae.es